

**Federação Portuguesa de Motonáutica - UPD**

Membro da Union Internationale Motonautique



---

**REGULAMENTO OFICIAL  
CAMPEONATO NACIONAL  
MOTOS DE ÁGUA E JETSKI  
2018**

---



## ÍNDICE

1. CLASSES	4
2. CAMPEONATO NACIONAL	6
3. CAMPEONATOS REGIONAIS	7
4. PERCURSOS	8
5. BANDEIRAS	9
6. PARTIDAS	10
7. CHEGADAS	10
8. CARACTERÍSTICAS DA PROVA	11
9. CLASSIFICAÇÃO DA PROVA	12
10. CLASSIFICAÇÃO FINAL	13
11. PRIZE MONEY	14
12. INSCRIÇÕES / LICENÇA DESPORTIVA	15
13. SEGUROS	16
14. MEDIDAS DE SEGURANÇA	16
15. PENALIZAÇÕES E DESCLASSIFICAÇÕES	18
16. DELEGADO, JURÍ E PROTESTOS	19
17. RESPONSABILIDADES	20
18. CONDIÇÕES GENÉRICAS	21
19. CONTACTO DA FEDERAÇÃO	22
ADENDA	23
ANEXO I	24

# Federação Portuguesa de Motonáutica - UPD

Membro da Union Internationale Motonautique

A **FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE MOTONÁUTICA** leva a efeito o Campeonato Nacional de Motas de Água e JetSki designação internacional Aquabike, abaixo designado por **Campeonato Nacional**, que se regerá pelo **REGULAMENTO DA UNIÃO INTERNACIONAL DE MOTONÁUTICA (U.I.M.)**, pelo presente Regulamento e pelo Regulamento específico de cada prova.

O presente Regulamento pretende orientar genericamente todos os Pilotos concorrentes.

O Vice-Presidente das Actividades Desportivas



# Federação Portuguesa de Motonáutica - UPD

Membro da Union Internationale Motonautique

## 1. CLASSES

### 1.1 Classes Campeonato Nacional

Serão admitidas a participar no **Campeonato Nacional** as seguintes Classes:

Categorias		2T	4T	Turbo	Potência	Idades
Ski Division Juvenis	GP3	Max 800cc			Max 85 Hp	8-12 Anos
Ski Division Juniores	GP3	Max 800cc			Max 85 Hp	13-15 Anos
Ski Division Séniores*	GP3	Max 800cc			Max 85 Hp	16≥ Anos
Ski Division* Séniores	GP2	Max 850cc	Max 1602cc	Max 750cc		16≥ Anos
Ski Division* Séniores	GP1	Max 1300cc	Max 1620cc	Max 1000cc		16≥ Anos
Ski Division Senhoras*	GP1	Max 1300cc	Max 1620cc	Max 1000cc		16≥ Anos
Ski Division Veteranos*	GP1	Max 1300cc	Max 1620cc	Max 1000cc		40≥ Anos
Sport	GP1	Max 1300cc	Max 1620cc	Max 1000cc		16≥ Anos
Runabout *	GP4		Max 950cc		Max 90 Hp	16≥ Anos
Runabout *	GP3	Max 1300cc	Max 2000cc		Max 200 Hp	16≥ Anos
Runabout *	GP2	Max 2600cc	Max 2600cc	Max 2000cc		16≥ Anos
Runabout *	GP1	Max 2600cc	Max 2600cc	Max 2000cc		16≥ Anos
Runabout Veteranos*	GP1	Max 2600cc	Max 2600cc	Max 2000cc		40≥ Anos
Freestyle	Free					16≥ Anos

A título experimental serão ainda admitidas as seguintes classes em circuito:

Categorias		2T	4T	Turbo	Potência	Idades
Ski Division Iniciados	GP3	Max 800cc			Max 85 Hp	16≥ Anos
Ski Division Vintage (modelos até ano 2000)	GP1	Max 750cc				16≥ Anos
Runabout Vintage (modelos até ano 2000)	GP1	Max 1200cc				16≥ Anos



# Federação Portuguesa de Motonáutica - UPD

Membro da Union Internationale Motonautique

1.2 Para o **Endurance** serão admitidas a participar no Campeonato Nacional as classes assinaladas no quadro acima com um asterisco (\*).

1.3. A idade do piloto será a idade que completa até 31 de Dezembro do corrente ano.

1.4. Para qualquer classe só serão pontuáveis com um mínimo de Pilotos indicados no programa da prova.

1.5. As classes de Iniciados serão apenas para novos pilotos que nunca tenham competido. No fim da época desportiva, o vencedor de cada uma das classes transitará de classe na época seguinte para uma das classes superiores.

1.5.1 Os pilotos que competem em alguma dessas classes não podem integrar uma outra classe acima na mesma época.

**Nota:** Os casos omissos regem-se pelo regulamento Internacional da U.I.M. Subsistindo omissão a decisão será tomada pelo Jurí da Prova e é soberana.



## 2. CAMPEONATO NACIONAL

- 2.1 A classificação do **Campeonato Nacional** será, em princípio, o somatório de todas as etapas realizadas durante a época desportiva, conforme o calendário oficial da FPM.
- 2.2 Para o **Campeonato Nacional** a classificação final será obtida da seguinte forma:
- 2.2.1 Havendo até 4 etapas contam para o Campeonato Nacional todas as classificações de cada etapa obtidas por cada concorrente.
- 2.2.2 Havendo 5, ou mais etapas, os pilotos prescindirão das duas piores mangas participadas ou não para a sua classificação final, desde que não tenham sido desclassificados nas mesmas.
- 2.3 As provas do **Campeonato Nacional** serão de velocidade em circuito fechado, Endurance, Slalom (formato UIM) ou Freestyle.
- 2.4 As provas do **Campeonato Nacional** serão compostas por:
- 2.4.1 Duas mangas ou três mangas, consoante o programa da prova, definido no início da época.

<b>Categorias</b>		<b>Tempo</b>
<b>Ski Juvenis 8-12</b>	<b>GP3</b>	<b>8 mints. + 1 volta</b>
<b>Ski Juniores 13-15</b>	<b>GP3</b>	<b>10 mints. + 1 volta</b>
<b>Ski Séniores</b>	<b>GP3</b>	<b>12 mints. + 1 volta</b>
<b>Ski Séniores</b>	<b>GP2</b>	<b>12 mints. + 1 volta</b>
<b>Ski Séniores</b>	<b>GP1</b>	<b>15 mints. + 1 volta</b>
<b>Veteranos</b>	<b>GP1</b>	<b>10 mints. + 1 volta</b>
<b>Sport</b>		<b>12 mints. + 1 volta</b>
<b>Runabout</b>	<b>GP4</b>	<b>15 mints. + 1 volta</b>
<b>Runabout</b>	<b>GP3</b>	<b>15 mints. + 1 volta</b>
<b>Runabout</b>	<b>GP2</b>	<b>15 mints. + 1 volta</b>
<b>Runabout</b>	<b>GP1</b>	<b>15 mints. + 1 volta</b>
<b>Freestyle</b>	<b>Free</b>	<b>3 mints./ Piloto (Máx.)</b>

2.4.2 A ordem das mangas será decidida pelo Diretor de Prova.

- 2.5 O Júri da Prova reserva-se o direito de encurtar, alargar, atrasar ou até mesmo, suspender a prova, desde que as condições meteorológicas ou outras a tal o obriguem.

# Federação Portuguesa de Motonáutica - UPD

Membro da Union Internationale Motonautique

- 2.6 O **Campeonato Nacional** está aberto a todos os pilotos estrangeiros.
- 2.7 Se o vencedor do **Campeonato Nacional** for estrangeiro, ser-lhe-á dado o Título de **VENCEDOR DA CLASSE** e à melhor classificação portuguesa, ser-lhe-á atribuída o Título de **CAMPEÃO NACIONAL**.
- 2.8 O Piloto poderá participar numa classe de um escalão etário imediatamente superior mediante pedido e autorização do Jurí da prova.

## 3. CAMPEONATOS REGIONAIS

- 3.1 Poderão ser organizados Campeonatos Regionais pelas respectivas Associações Regionais filiadas na Federação Portuguesa de Motonáutica, em colaboração com os seus Clubes associados.
- 3.2 Os Campeonatos Regionais regem-se pelo regulamento de JetSki e Motas de Água da Federação Portuguesa de Motonáutica.
- 3.3 Por cada prova do Campeonato Regional deverá existir um Programa da Prova referindo as especificações da mesma.
- 3.4 A organização e calendarização das provas dos Campeonatos Regionais deverão ser sujeitas a aprovação da Federação Portuguesa de Motonáutica.
- 3.5 A Federação Portuguesa de Motonáutica deverá nomear um Delegado que deverá acompanhar a realização de cada prova do Campeonato Regional.
- 3.6 O Delegado da Federação Portuguesa de Motonáutica deverá elaborar um relatório da prova, tendo em vista a ratificação da mesma como prova válida para o Campeonato Regional.



## 4. PERCURSOS

- 4.1 O perímetro de cada volta de uma prova de circuito fechado do **Campeonato Nacional**, será de 1.000 a 1.850 metros, com rondagens a bombordo e a estibordo, sendo o percurso delimitado com bóias de cor vermelha ou laranja, amarela, verde, azul, branca e xadrez branca e preta (bóia de meta).
- 4.2 A entrada e saída do percurso será delimitada por bóias sinalizadoras e a velocidade máxima permitida nesta área é de 4 nós.
- 4.3 Todos os pilotos são obrigados a contornar as bóias vermelhas ou laranjas, pelo lado direito (virar à esquerda) e as amarelas pelo lado esquerdo (virar à direita).
- 4.4 A qualquer piloto que falhe uma bóia do percurso, ser-lhe-á deduzida uma volta.
- 4.5 Qualquer piloto que inverta ou corte o sentido do percurso, será **DESCLASSIFICADO**.
- 4.6 Os percursos das provas de Endurance estão descritos em anexo.
- 4.7 Os percursos para as provas de Slalom estão descritos no regulamento de Aquabike da UIM.



## 5. BANDEIRAS

- 5.1 As bandeiras servem única e exclusivamente como meio de comunicação de os comissários para os Pilotos. Serão distribuídas bandeiras a todos os Comissários de Bóias e ao Director de Prova.
- 5.2 Os Pilotos que desrespeitem a sinalização de bandeiras, poderão ser penalizados, ou até mesmo desclassificados.
- 5.3 Serão utilizadas as seguintes bandeiras:
- a. **Bandeira Verde** significa que o percurso está aberto, ou se iniciaram os treinos, ou as mangas.
  - b. **Bandeira Amarela** significa incidentes no percurso (obstrução do percurso, bóias soltas, acidentes, etc...), durante os treinos ou mangas. É permitido aos Pilotos continuarem a corrida de modo seguro (redução da velocidade, mantendo a posição). No caso de algum Piloto desrespeitar esta norma, será imediatamente desclassificado (ultrapassagem de pilotos, ou não redução da velocidade).
  - c. **Bandeira Vermelha** significa interrupção imediata dos treinos ou mangas, sendo obrigatório manter a posição e regressar ao local da partida, salvo se houver indicações em contrário do Júri da Prova. O Piloto que causar a interrupção definitiva da corrida será desclassificado.
  - d. **Bandeira Preta**, o piloto em causa terá de parar imediatamente e dirigir-se ao Júri da Prova.
  - e. **Bandeira Branca** significa que os pilotos entraram na última volta.
  - f. **Bandeira azul** será mostrada aos Pilotos que estão em eminência de ser dobrados por Pilotos mais velozes. O Piloto que está a ser ultrapassado, tem de proporcionar uma ultrapassagem segura, preferencialmente afastar-se das bóias vermelhas ou laranjas e aproximar-se das bóias amarelas.
  - g. **Bandeira de Xadrez** significa o final dos treinos ou da prova.

## 6. PARTIDAS

6.1 Poderão ser adoptadas os seguintes tipos de partidas:

6.1.1 Partidas paradas,

6.1.1.1 com semáforos, que utilizará somente luzes vermelhas,

6.1.1.2 com bandeiras,

6.1.1.3 com elástico.

6.1.2 Partidas lançadas, com bandeiras e "pacebike".

## 7. CHEGADAS

7.1 Após ser mostrada a bandeira de xadrez, o Piloto vencedor poderá, ainda, realizar uma volta de consagração. Os restantes Pilotos terão de abandonar, de imediato, o percurso, tendo em atenção o ponto 4.2

7.2 Após o final da última manga, os três primeiros Pilotos terão de colocar a mota de água ou jet ski à guarda do comissário técnico e dirigirem-se para o pódio dentro dos 15 minutos seguintes.

## 8. CARACTERÍSTICAS DA PROVA

8.1 Serão admitidos até 20 pilotos por manga no **Campeonato Nacional**. Caso este número seja excedido, serão efectuadas mangas de qualificação. Este número poderá ser diminuído caso as condições de segurança assim o exigirem.

8.2 A inscrição só será válida com:

8.2.1. Licença Desportiva da FPM

8.2.2 Exame Médico Desportivo em modelo próprio do IPDJ

8.2.3 Seguro de Acidentes Pessoais obrigatório, efectuado pela FPM.

8.2.4 Livrete próprio de embarcação de recreio ou Livrete emitido pela FPM

**Nota:** Os pilotos com menos de 18 anos necessitam de uma autorização assinada pelos pais ou tutor responsável.

8.3 Em todas as provas do **Campeonato Nacional**, haverá treinos oficiais obrigatórios para todas as classes. Consoante o regulamento da prova irá variar o tempo de treinos. Cada Piloto deverá realizar no mínimo 3 voltas completas ao percurso.

8.4 Caso não haja treinos cronometrados, a posição da grelha de partida será efectuada por sorteio. A posição da manga seguinte, será atribuída pela posição da manga anterior ou anteriores.

8.5 Tipos de partida:

**Partida Lançada:**

Consoante o regulamento da prova

**Partida Parada:**

Por ordem de classificação para a partida.

8.6 Antes do início da primeira manga, será efectuada uma Volta de Apresentação, onde a embarcação da **FPM** será seguida pelos Pilotos devidamente alinhados.

## 9. CLASSIFICAÇÃO DA PROVA

9.1 No **Campeonato Nacional**, as pontuações a atribuir por manga, nas provas serão:

1 – 25 pontos	6 – 10 pontos	11 – 5 pontos
2 – 20 pontos	7 – 9 pontos	12 – 4 pontos
3 – 16 pontos	8 – 8 pontos	13 – 3 pontos
4 – 13 pontos	9 – 7 pontos	14 – 2 pontos
5 – 11 pontos	10 – 6 pontos	15 – 1 pontos

9.2 Para se encontrar o Vencedor de cada Classe na Prova, far-se-á o somatório dos pontos obtidos nas mangas participadas.

9.3 Após encontrada a Classificação Final de cada Classe será aplicada, para pontuação do **Campeonato Nacional**, a soma dos pontos das mangas realizadas.

9.4 A Classificação Oficiosa será afixada até ao máximo de 30 minutos após o termo de cada manga, com a indicação da hora e assinada pelo Director da Prova e pelo Cronometrista.

9.5 Se os concorrentes obtiverem o mesmo número de pontos no conjunto das mangas, os mesmos serão desempatados pelo melhor resultado na última manga disputada.

9.6 No **Campeonato Nacional**, após atingido o tempo determinado para cada manga, será mostrada a bandeira branca ao Piloto, que no momento, cruze a meta em 1º lugar e só depois de completada mais uma volta será mostrada a bandeira de xadrez ao Vencedor.

9.7 Ao ser mostrada a bandeira de xadrez ao Piloto que complete o tempo da manga, mais uma volta, a prova termina para todos, respeitando os pontos 4.2 e o 7.1.

9.8 Para se classificar numa manga, o Piloto terá que passar a linha de meta quando mostrada a bandeira de xadrez, completando pelo menos 2/3 (arredondamento para cima) das voltas do vencedor da corrida (de acordo com o regulamento da UIM).

9.9 Para se classificar numa prova, o Piloto terá de participar em todas as mangas, com excepção das que não possa concorrer como consequência de avarias mecânicas ou em caso de danos pessoais resultantes de acidente.

## 10. CLASSIFICAÇÃO FINAL

- 10.1 Para que o Título Nacional de cada classe seja homologado, torna-se necessário que exista um número mínimo de 3 inscritos no início do Campeonato e que 60% das provas calendarizadas tenham registado um número mínimo de três concorrentes à partida de uma das mangas. Se tal não se verificar, o Título a atribuir será o de "Vencedor da Classe...", com excepção para as classes femininas, juniores e juvenis.
- 10.2 O Vencedor do **Campeonato Nacional** será o Piloto que somar o maior número de pontos no conjunto das provas participadas.
- 10.3 Durante uma manga o Piloto não poderá trocar de mota com a de reserva ("back-up"). Apenas em caso de avaria na grelha com 2 minutos para troca ou de uma manga para a outra com autorização da direcção de prova.
- 10.4 No caso de igualdade de pontuação no final do Circuito, o desempate será feito a favor do Piloto que obtiver maior número de vitórias, maior numero de segundos lugares, de terceiros lugares e assim sucessivamente e por ultimo o melhor posicionado na ultima manga do campeonato.
- 10.5 Aplica-se o mesmo critério para os Campeonatos Regionais

## 11. PRIZE MONEY

- 11.1 Para as provas do Campeonato Nacional, poderão ser atribuídos "Prize Money" aos 5 primeiros classificados de cada classe, ou consoante o regulamento da prova
- 11.2 O valor atribuído para os Prémios de classificação é variável pois ficará dependente dos apoios atribuídos e será sempre comunicado no Programa de cada Prova.
- 11.3 Qualquer alteração relativa ao Prize Money deverá estar descrita no Programa da Prova.

## 12. INSCRIÇÕES / LICENÇA DESPORTIVA

Todos os documentos inerentes à obtenção da Licença Desportiva e à Inscrição no Campeonato Nacional, deverão ser enviados para a F.P.M. 15 dias antes da primeira prova do Campeonato Nacional, conforme Calendário Oficial da Federação.

Os impressos poderão ser solicitados à FPM ou retirados do site oficial da FPM.

Além do acima referido deverão também enviar:

- Fotocopia do B.I. / C.C.
- Fotografia actualizada
- Exame Médico Desportivo em modelo próprio do IPDJ. **ATENÇÃO:** com a publicação do Despacho 11318/2009 na 2ª Série do Diário da República, nº89, de 8 de Maio de 2009, torna-se obrigatório que a renovação do atestado médico do piloto se realize no mês de aniversário do mesmo. Assim, todos os pilotos cuja data do aniversário seja posterior ao início do Campeonato Nacional deverão revalidá-lo para o início, e posteriormente, deverá revalidá-lo no mês do seu aniversário.
- Termo de responsabilidade no caso do piloto não aderir ao seguro de Acidentes Pessoais Facultativo

Cheque passado à FPM, ou transferência bancária, correspondente ao somatório dos valores, consoante tabela em vigor p/ o Campeonato (ver Anexo I).

12.1 O custo da inscrição nas provas será:

- Para todas as classes 30,00€ a 50,00€
- Por cada classe a mais por piloto 10,00€

O valor da inscrição para todas as classes deverá ser definido no programa da prova.

A classe Juvenis não tem custo de inscrição.

12.2 O Júri da Prova ou a Organização, depois de aceites as inscrições, pode a qualquer momento, anulá-las, desde que se verifiquem da parte de um dos concorrentes, desrespeito ou comportamentos impróprios para com a Organização, outros concorrentes ou terceiros, sendo tal facto comunicado à **FPM**.

12.3 Cada concorrente compromete-se no ato da inscrição da prova a colocar a publicidade do(s) eventuais patrocinadores da **FPM**.

12.4 Os números de corrida deverão estar nas partes laterais da embarcação, com cores legíveis e com a dimensão mínima de 20 cm de altura.

12.5 No ato da inscrição serão fornecidos ao Piloto de colocação obrigatória:

- Dois emblemas autocolantes da **FPM**;
- Dois emblemas autocolantes da **UIM**;

## 13. SEGUROS

13.1 No caso de danos durante as mangas ou treinos, causados a material ou equipamentos, propriedade da **FPM** ou das respectivas organizações, os mesmos serão da inteira responsabilidade do Piloto interveniente.

13.2 Os Pilotos deverão também estar cobertos pelo Seguro Desportivo obrigatório (Acidente Pessoais).

### 13.2.1 **Obrigatório:**

Despesas de Tratamento (Franquia 175,00€)	4.500,00€
Invalidez Permanente	27.500,00€
Morte	27.500,00€
Despesas de Funeral	2.700,00€
<b>Prémio de Seguro</b>	<b>30,00 €</b>

### 13.2.2 **Facultativo:**

Despesas de Tratamento	4.500,00€
Morte ou Invalidez Permanente	10.000,00€
Despesas de Funeral	1.000,00€
<b>Prémio de Seguro</b>	<b>15,00 €</b>

Este contrato funciona em complemento e após esgotados os capitais da apólice obrigatória.

13.3 Se o Piloto aderir somente ao Seguro Desportivo Obrigatório, em caso de acidente, todos os custos referentes a Despesas de Tratamento que excedam os 4.500,00 € (Quatro mil e quinhentos euros), serão da inteira responsabilidade do acidentado. Esta responsabilidade será assumida mediante a assinatura de um "Termo de Responsabilidade".

13.4 Seguro de Responsabilidade Civil (obrigatório)  
O Seguro de Responsabilidade Civil é obrigatório conforme legislação vigente.

## 14. MEDIDAS DE SEGURANÇA

14.1 Os concorrentes são responsáveis pelo seu equipamento pessoal de segurança, não sendo admitidos, à partida de qualquer manga/treinos, se não cumprirem os Regulamentos e Disposições em vigor.



# Federação Portuguesa de Motonáutica - UPD

Membro da Union Internationale Motonautique

- 14.2 Todas as motas são obrigadas a ter um dispositivo de engate na proa, para facilitar o reboque.
- 14.3 Os pilotos deverão, obrigatoriamente, vestir fato térmico, usar capacete e óculos de protecção, calçado antiderrapante, colete indicado para este tipo de competição e protecção dorsal. Para o caso dos Runabout ainda é obrigatório o uso de caneleiras. É obrigatório o uso de cabo corta-circuito, ligado entre o Piloto e o "starter", para todas as embarcações.
- 14.4 Poderá ser feito, por entidade competente, teste de alcoolémia durante todo o período em que decorre o evento. Se o mesmo for superior a 0,0 gr/l, o Piloto é impedido de alinhar, ou será desclassificado, conforme a circunstância.
- 14.5 É expressamente proibido fumar na zona do Parque Fechado, nas Boxes ou noutros locais onde estejam a ser manuseados combustíveis e inflamáveis.



## 15. PENALIZAÇÕES E DESCLASSIFICAÇÕES

### 15.1 Penalizações:

15.1.1 As seguintes penalizações serão aplicadas durante o decorrer das Provas.

Ocorrência	Penalização
Partida antecipada (Falsa partida)	Arranque com mão na cabeça
Falhar uma bóia	Uma volta de penalização
Número de corrida não regulamentar	Desclassificado
Faltar à reunião de Pilotos	Desclassificado
Desobediência ao Diretor de Corrida	Desclassificado
Condução anti-desportiva	Desclassificado
Condução perigosa	Desclassificado
Atraso á reunião de Pilotos	Advertência

15.1.2 A destruição de uma bóia implica uma volta de penalização e o pagamento de 150,00 € (Cento e cinquenta euros).

15.1.3 O pagamento da bóia destruída terá que ser efectuado, antes do início da manga seguinte, e no caso da destruição se verificar na última manga, este deverá ser efectuado no final da corrida, antes da afixação dos resultados.

### 15.2 Cartões Amarelos:

- Em caso de acidente será atribuído um cartão amarelo, ao responsável pelo incidente.
- Ao piloto que seja alvo de duas advertências, ser-lhe-á atribuído um cartão amarelo.
- A todas as penalizações será atribuído um cartão amarelo e ao segundo cartão obtido, o Piloto será suspenso por uma Prova.
- Na zona das boxes, o Piloto que conduzir de forma perigosa, ser-lhe-á atribuído um cartão amarelo.

Os cartões amarelos são válidos por três provas.

15.3 Os Pilotos só poderão receber assistência técnica na zona de box onde terão de chegar pelos seus próprios meios.

15.4 Se o Piloto for rebocado no decorrer de uma manga não poderá retomar a mesma.

15.5 A ajuda de um comissário não é considerada ajuda exterior.

## 16. DELEGADO, JURÍ E PROTESTOS

- 16.1 A FPM designará, para cada Prova, um Delegado, que terá funções fiscalizadoras e consultivas na Prova. O Delegado só poderá ser interpelado por membros do Júri e / ou pelo Director de Prova.
- 16.2 A FPM designará, para cada Prova, um Jurí, que terá funções deliberativas e consultivas na Prova. Os membros do Jurí só poderão ser interpelados pelo Delegado à Prova e /ou pelo Director de Prova.
- 16.3 Qualquer membro dos Órgãos Sociais da FPM, poderá interpelar o Delegado ou os membros do Jurí a título particular e sempre independentemente do lugar que ocupa na FPM.
- 16.4 Em caso algum, Pilotos, Chefes de Equipa, Patrocinadores, Clubes ou outros, deverão interpelar Delegado ou os membros do Jurí sobre qualquer facto relacionado com as Provas. Se algum facto ocorrer, será participado ao conselho de Disciplina da FPM.
- 16.5 Os protestos dos concorrentes, deverão ser apresentadas ao Júri da Prova, por escrito, dentro do tempo máximo de 30 minutos, após a afixação dos resultados oficiais. Esta reclamação deverá ser acompanhada de uma taxa de 100,00 € (Cem euros). Este valor será restituído, se a reclamação for julgada procedente. No caso de reclamação por motores, a mesma, será de 250,00 € (Duzentos e cinquenta euros).
- 16.6 O Piloto protestado (por questões relacionadas com o motor) terá de apresentar um mecânico próprio, para se poder executar a Verificação Técnica.
- 16.7 No caso da Verificação Técnica não se poder fazer no local da Prova, a mota será selada, ficando à guarda da FPM, que no prazo máximo de 48 horas, indicará aos interessados o local, dia e hora da verificação. Os custos da Verificação Técnica ficarão a cargo do Piloto protestante.
- 16.8 Se o motor for considerado não regulamentar, a taxa paga será devolvida ao protestante pelo Comissário e o(s) protestado(s) terá de pagar todos os custos envolvidos. O(s) protestado(s), será ainda, penalizado pelo Júri da Prova.
- 16.9 Das deliberações do Júri, cabe recurso, para o Conselho Técnico e para os Conselhos de Disciplina e Jurisdicional da FPM, devendo este ser entregue, por escrito e em quadruplicado, nos cinco dias úteis seguintes e acompanhado de uma taxa de 200,00 € (Duzentos euros).

## 17. RESPONSABILIDADES

- 17.1 A Organização e as Entidades Patrocinadoras, Dirigentes e Colaboradores, expressamente declaram que declinam toda e qualquer responsabilidade pelas consequências que direta, ou indiretamente, advenham para concorrentes ou terceiros, em resultado de acidentes ocorridos durante as mangas ou treinos, ao abrigo deste Regulamento.
- 17.2 Ao participarem numa Prova, os Pilotos declaram expressamente aceitar a cláusula anterior.
- 17.3 Os concorrentes, comprometem-se a não recorrer à jurisdição dos Tribunais Ordinários para resolver qualquer problema surgido na prova, reconhecendo ao Júri da Prova, bem como aos Órgãos de recurso da FPM, plenos poderes para o fazerem.
- 17.4 A Federação Portuguesa de Motonáutica poderá efetuar alterações ao Regulamento Oficial do Campeonato Nacional, com o intuito de melhorar a segurança, aumentar o interesse desportivo e dinamizar a modalidade. Em caso de a alteração decorrer após se ter iniciado um Campeonato devará ser mencionada nas Reuniões pilotos.
- 17.5 Não são permitidas cópias, impressões ou traduções deste regulamento, sem autorização escrita do Presidente da Federação Portuguesa de Motonáutica.

## 18. CONDIÇÕES GENÉRICAS

- 18.1 Após ser mostrada a bandeira de xadrex, os três primeiros classificados têm de se dirigir imediatamente, com o seu conjunto, para o Parque Fechado. O não cumprimento desta regra implica a desclassificação na Prova, salvo indicações em contrário dadas pela Organização.
- 18.2 Os três primeiros classificados, desde que devidamente acompanhados por um Comissário, apenas estão autorizados a desligar a bateria, dentro do Parque Fechado.
- 18.3 Os pilotos só poderão abandonar o Parque Fechado após afixação dos resultados finais e depois de autorizados pelo Comissário de Parque (30 minutos após a afixação dos resultados).
- 18.4 Para os casos não previstos no presente Regulamento, vigorará o estabelecido no **Regulamento de Aquabike, da UIM**.
- 18.5 Subsistindo casos omissos em ambos regulamentos, a decisão não deverá ser penalizadora, mas de bom senso.
- 18.6 Para as provas com formatos específicos não descritos neste regulamento e /ou no regulamento da **UIM**, será elaborado um regulamento específico a ser incluído no programa da prova.
- 18.7 A FPM reserva-se ao direito de proceder a alterações a este regulamento, para o bom desenrolar das provas, que serão devidamente assinaladas no programa da prova e anunciadas na reunião de pilotos.

# Federação Portuguesa de Motonáutica - UPD

Membro da Union Internationale Motonautique

## 19. CONTACTO DA FEDERAÇÃO

### Federação Portuguesa de Motonáutica - UPD

Av. Infante D. Henrique, Muralha Nova S/N  
1900 – 264 Lisboa

Telefone: 218 871 990

E-mail: [fpm@fpmotonautica.org](mailto:fpm@fpmotonautica.org)

Internet: [www.fpmotonautica.org](http://www.fpmotonautica.org)

Pessoa Colectiva de Utilidade Pública – D.R. nº 139 – II série de 26/06/78

Utilidade Pública Desportiva – D.R. nº 209 – II série de 09/09/94

Contribuinte nº 501132546



## ADENDA AO REGULAMENTO DE MOTAS DE ÁGUA E JETSKI

Para a presente época e de forma a facilitar a participação de todos os pilotos sem realizarem alterações muito significativas nos seus motores:

-Regulamento técnico classes Ski GP3

Além das modificações GP3 UIM:

O cilindro do Kawasaki SXR pode ser rectificadado até ao máximo de 1mm acima da medida original.

# Federação Portuguesa de Motonáutica - UPD

Membro da Union Internationale Motonautique

## ANEXO I

TABELA EM VIGOR

Licença Internacional Sénior	70,00€
Licença Internacional Júnior	50,00€
Licença Nacional Sénior	50,00€
Licença Nacional Júnior	20,00€
Licença Regional Sénior	30,00€
Licença Regional Júnior	5,00€
Licença Prova Única	25,00€
Licença Treinador	20,00€
Licença Comissário/Juiz	20,00€
Licença Dirigente	10,00€
Livrete	25,00€
Seguro Desportivo (obrigatório)	30,00€
Seguro Desportivo (facultativo)	15,00€
Seguro Responsabilidade Civil (obrigatório)	90,00€

